



PRÍRUČKA TRAŤOVÉHO KOMISÁRA

SLOVAKIA RING AGENCY s.r.o.

Obsah

1. LITERATÚRA	2
3. ZÁKLADNÉ POJMY:.....	3
4. STANOVIŠTIA TRAŤOVÝCH KOMISÁROV	4
5. SIGNALIZÁCIA.....	6
6. ZÁSAHY NA DRÁHE	11
7. BOXOVÁ ULÍČKA (PIT LANE).....	12
8. ŠARTOVACIA PROCEDÚRA	16
9. TRESTY:	24
10. SAFETY CAR	25
11. PRERUŠENIE PRETEKOV A REŠTART	27
12. „MOKRÉ“ PRETEKY	28
13. PARC FERMÉ – UZAVRETÉ PARKOVISKO	28
14. UKONČENIE PODUJATIA.....	29

1. LITERATÚRA

Autá:

- FIA International Sporting Code —príloha H – bod 2 – preteky na okruhu
- ročenka SAMŠ

Motoroky:

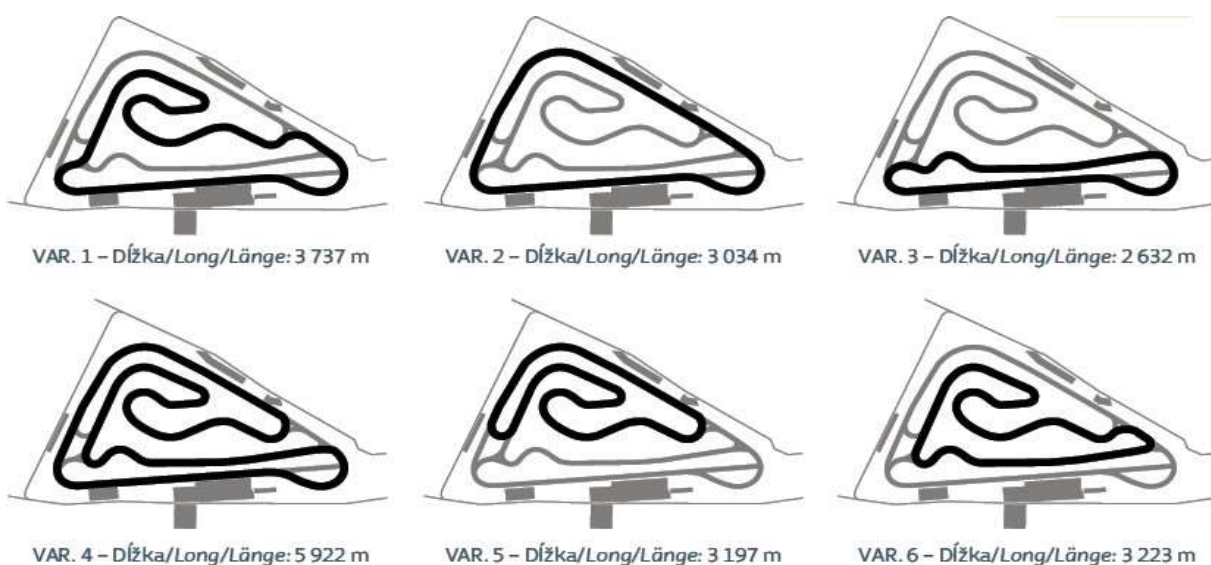
- FIM Europe Road Racing Regulations
- FIM Europe Alpe Adria Sporting Regulations
- FIM Endurance World Championship, Cup nad Supertwin Trophy Regulations
- SMF národné športové predpisy (NŠP CPM)

Poznámka : športové predpisy FIA a FIM sú veľmi všeobecné, preto je potrebné prečítať si športové predpisy pre jednotlivé majstrovstvá.

2. ZÁKLADNÉ INFORMÁCIE O TRATI :

- SLOVAKIA RING bol postavený v roku 2009
- dĺžka dráhy 5.922 m – variant 4
- min. šírka 12 m – cieľová rovinka 20-22,5 m
- 12 km servisných ciest
- 26 postov traťových komisárov
- Licencie FIA stupeň 2 (všetko okrem F1)
FIM stupeň C, FIM Europe stupeň A (všetko okrem Moto GP a WSBK)
národná licencia SMF na variant 1
národná licencia SAMŠ na rallycrossovú dráhu

Varinty :



3. ZÁKLADNÉ POJMY:

Činovník:	osoba zúčastnená na organizácii pretekov (traťový komisár, riaditeľ pretekov, člen zásahovej skupiny, ...)
Elvis	jazdec opustil dráhu (bol za bielou čiarou všetkými kolesami) a hneď sa vrátil späť
FIA	medzinárodná automobilová federácia
FIM	medzinárodná motocyklová federácia
Leading car	zavádzacie vozidlo používané na pri letmom štarte
Medical car	rýchle vozidlo prvej pomoci, okrem zásahov na dráhe vykonáva doprovod v zahrievacom kole a 1. kole pretekov. Posádka: vodič, záchranár a lekár
Medical centre	zdravotnícke centrum na malom paddocku
Mŕtva zóna	časť dráhy, ktorá sa pri práve používanom variante dráhy nejazdí
Paddock	parkovisko pretekárskych strojov
Parc fermé	uzavreté parkovisko
Pit lane	boxová ulička
Pit line	čiara pri boxoch smerom do boxovej uličky na prekročenie ktorej je potrebné povolenie k vstupu (pas)
Pit wall	signalizačná stena medzi boxovou uličkou a dráhou / štartovým roštom
Pit exit	výjazd z boxovej uličky
Pit in (entry)	vjazd do boxovej uličky
Race Control	dispečing. Riadiace stredisko všetkej činnosti na dráhe
Rescue	vozidlo/tím na vyslobodenie zakliesneného jazdca z vozidla
Safety car	bezpečnostné vozidlo používané na neutralizáciu (spomalenie) pretekov
SAMŠ	Slovenská asociácia motoristického športu = slovenská automobilová federácia
SMF	Slovenská motocyklová federácia
Traťový komisár	skratka TK, myslí sa ním vlajkár na poste, komisár v boxovej uličke alebo člen zásahovej skupiny
Vozidlo	v tejto príručke sa ním myslí auto alebo motorka. Tam kde ide iba o auto alebo iba o motorku je uvedené toto.
Výbehová zóna	(káčer) štrkové lôžko medzi dráhou a zvodidlom určené na spomalenie vozidla mimo dráhy
Žltáčka	predbiehanie v úseku, v ktorom je mávané žltou vlajkou

4. STANOVIŠTIA TRAŤOVÝCH KOMISÁROV

Traťový komisár (vlajkár) zabezpečuje dohľad nad traťou a jej bezprostredným okolím, dodržiavaním športových predpisov, vykonáva vlajkovú signalizáciu a dohliada na bezpečnosť.

4.1 Počet a umiestnenie

- na našej dráhe podľa FIA aj FIM licencií 26 postov vlajkárov vrátane 12A
- žiadna časť trate nesmie byť bez dohľadu
- každé stanovište musí byť schopné vizuálne komunikovať s predchádzajúcim a nasledujúcim stanovišťom
- každé stanovište musí byť schopné komunikácie s Race Control (vysielačka)

4.2 Základné vybavenie

Každé stanovište má byť vybavené:

a) spoľahlivým obojsmerným systémom spojenia s Race Control

Vysielačka a komunikácia:

- naraz môže rozprávať len jeden, preto pozor na tlačidlo, nedržať príliš dlho
- v prípade už prebiehajúcej komunikácie počkať na voľný priestor
- poradie dôležitosti – ak napríklad došlo k havárii, predbiehanie pod žltou hlásim neskôr
- stlačiť gombík na boku až potom rozprávať !!!
- hlásenia krátko, výstižne a bez emócií, napr. : „9 pád, číslo 8, motorka na dráhe, jazdec v poriadku“
- najskôr vlajka až potom hlásenie
- zakázané slovo „červený“ nahradiť slovom „rudý“
- žiadne súkromné hovory a len v slovenčine (ak sa však neviem vyjadriť poviem v inom jazyku)
- používame vždy kanál 1, je zákaz používať iný okrem príkazu
- **POZOR !** hlasitosť nastavaná na slabo ovplyvňuje aj vysielanie
- červená dióda znamená slabú batériu - žiadať výmenu

b) sadou signalizačných vlajok pozostávajúcich z :

2 žltých

1 žltej s červenými pruhmi

1 modrej

1 bielej

1 zelenej

1 červenej

1 bielej s diagonálnym červeným krížom

1 čiernej

1 čiernej s oranžovým diskom

Niektoré stanovišťa majú byť tiež vybavené číselníkom (čierna tabuľa s bielymi číslami) - majstrovstvá sveta Endurance všetky stanovišťa.

Okrem toho má byť každé stanovište vybavené:

- a) tabuľa SC - čierne písmená na bielom pozadí
- b) tabuľa FCY (Full course yellow) používa sa spolu so žltou vlajkou na všetkých postoch na spomalenie vozidiel na celej dráhe.
- c) 1ks 15L nádobou (vedro) s latkou absorbujúcou olej (sorbent).
- d) 2ks metlami a lopatou.
- e) 2ks prenosnými hasiacimi prístrojmi.
- f) olej absorbujúcim papierom – veľký kotúč papierových utierok EWC – MS Endurance)



4.3 Personál

Počet traťových komisárov na stanovišti je určený podľa licencie dráhy, respektíve podľa vyššie uvedených kritérií. V každom prípade je určený vedúci postu, ktorý je zodpovedný za zverený úsek (od svojho postu v smere jazdy po ďalší obsadený post), vybavenosť a komunikáciu. Traťoví komisári nesmú nosiť oblečenie vo farbe podobnej ktorejkoľvek signalizačnej vlajke, najmä žltej a červenej. **Všetok personál musí mať počas celého podujatia minimálne oblečenú oranžovú reflexnú vestu alebo aspoň oranžové tričko!!!**

4.4 Povinnosti

Každé stanovište musí :

- pred začatím svojej činnosti skontrolovať svoj úsek (aj výbehové zóny), odstrániť nečistoty, skontrolovať vybavenosť postu (aj tlak v hasiacich prístrojoch – ručička musí byť v zelenom) a vykonať kontrolu spojenia na výzvu RC
- signalizovať varovanie jazdcov pred nebezpečím alebo ťažkosťami
- okamžite hlásiť na Race Control každú nehodu, alebo porušenie športových predpisov, ktoré sú na jeho úseku
- udržiavať dráhu čistú a bez prekážok, pomocou absorpčnej látky, metiel a lopát. Vždy však na príkaz alebo po povolení z Race Control
- traťový komisári zotrávajú na svojich stanovištiach minimálne do doby, kedy posledné vozidlo po poslednej jazde opusti dráhu
- opustenie stanovišta je možné výlučne s povolením RC
- vždy dbať na bezpečnosť v prvom rade svoju, jazdcov a tretích osôb (fotograf, divák...)
- počas jázdy je zakázané piť, fajčiť, jesť, zhotovovať akékoľvek video alebo audio záznamy.
- **ŽLTÁ vlajka musí byť vždy v ruke!!!!!!** Vozidlo pri rýchlosti 100 km/h prejde za jednu sekundu 28 metrov. Ak Vám teda signalizovať trvá iba 4 s, vozidlo na dráhe pri rýchlosti 200 km/h prejde vyše 220 metrov, počas ktorých pred úsekom kde je nebezpečenstvo nie je žiadna signalizácia ...
- v prípade čistenia trate, vyslobodzovania alebo odstraňovania následkov udalostí je nutné tieto odstrániť v čo najkratšom čase, aby bolo možné čo najskôr pokračovať v jazdách

5. SIGNALIZÁCIA

5.1 Všeobecne

Pri dohľade nad dráhou traťový komisári používajú vlajkovú prípadne inú signalizáciu, aby prispeli k bezpečnosti jazdcov a zaistili dodržiavanie pravidiel.

V noci možno vlajky nahradiť svetlami a reflexnými panelmi. My budeme používať vlajky pri osvetlených postoch.

Druhy signalizácie:

1.vlajková – traťový komisár

2.svetelná – Race control a Pit exit

5.2 Vlajková signalizácia

Pri motorkách sa máva všetkými vlajkami a pri autách je nemávaná iba pruhovaná vlajka.

Traťový komisár – vlajkár rozhoduje sám o použití vlajok okrem červenej, čiernej, čierno-bielej diagonálne rozdelenej a čiernej s oranžovým diskom, ktoré sa použijú výlučne na príkaz Race control.

- a) **ŠTATNA vlajka:** Tato vlajka môže byť použitá na štart zahrievacieho kola alebo na odštartovanie pretekov a to hlavne Endurance. Signál na štart má byť daný pohybom vlajky zhora nadol, pričom sa nesmie zdvihnúť nad úroveň hlavy pokiaľ všetky vozidlá (jazdci) nie sú v kľude a nikdy nie na dlhšie ako na 10 sekúnd. T.j. : zdvihnem vlajku znamená pripraviť sa, mávnem vlajkou znamená štart.



- b) **ZELENÁ:** Trať je voľná a ruší predchádzajúce zákazy a príkazy (používa sa iba po žltej). Pri motorkách sa ňou máva v prvom kole tréningu (t.j. od prvej motorky jedno kolo – teda kým sa prvá motorka neobjaví znova), v zoznamovacom a zahrievacom kole pretekov - pri autách toto neplatí. Taktiež:



- po poslednej žltej vlajke
- na postoch pri uzatváraní trate, uzatváracie vozidlo pri otváraní trate
- na pódiu - štart zahrievacieho kola
- za štartovným poľom pred zahrievacím kolom a ostrým štartom – signál štartérovi, že štartové pole je pripravené a bez problémov
- na výjazde z boxovej uličky ako zvýraznenie zeleného svetla – otvorenia (platí len pri moto)
- po SC fáze všetci akonáhle SC opustí dráhu kým posledné vozidlo neprejde cieľovou čiarou

- c) **ŽLTÁ:** Signalizuje nebezpečenstvo, jazdec musí spomaliť, nepredbiehať a pripraviť sa na prípadnú nutnosť zmeny smeru jazdy. Predbiehanie je zakázané až do miesta kde je mávaná zelená vlajka - porušenie hlásiť. Pri motorkách sa používa na dvoch postoch pred incidentom. (Spomaliť neznamená, že jazdec musí ísť pomaly, musí znížiť rýchlosť, aby bol schopný reagovať na nebezpečenstvo, resp. sa niečomu na dráhe bezpečne vyhnúť.) Taktiež:



- počas celej doby inšpekčného kola všetky posty súčasne
- v každom rade štartovného poľa – pri odloženom štarte
- pri štarte v rade, v ktorom má jazdec problém, až po posledný rad (platí pri autách, pri motorkách len aktuálny rad)
- v PL len pri nebezpečenstve – nehoda, smer jazdy
- ak je na trati veľmi pomalá motorka, signalizuje sa ňou iba ak je táto na nebezpečnom mieste a ohrozuje ostatných jazdcov
- citlivo používať ! napr. v kvalifikácii sa jazdcom nemusí rátať toto kolo

d) **DVOJITÁ ŽLTÁ:** Mávanie 2 vlajkami: spomaliť, nepredbiehať a byť pripravený zmeniť smer alebo zastaviť. Je tu nebezpečenstvo a trať je celkom alebo čiastočne blokována alebo na nej či v jej blízkosti zasahujú zásahové jednotky.



e) **ČERVENÁ :** Signalizuje sa mávaním a to výlučne na pokyn Race Control, keď je potrebné prerušiť tréning alebo preteky. Jazdci musia okamžite spomaliť a nesmú predbiehať. Musia sa vrátiť do boxov (výnimka preteky aut na štartový rošt, pred červenú čiaru). Taktiež:

- na postoch pri otváraní trate, uzatváracie vozidlo pri uzatváraní trate
- môže sa použiť aj bez pohybu pri motorkách: pretekári musia zastaviť a nesmú vlajku minúť. Ako napríklad pred št. roštom počas štartovej procedúry a na výjazde z boxov ako uzavretie výjazdu.

f) **ŽLTÁ S ČERVENÝMI PRUHMI:** Pri moto sa používa vlajka na obrázku č. 1 a je vždy mávaná. Pri autách sa používa vlajka č. 2 a je bez pohybu. V oboch prípadoch informuje jazdcov, že sa zhoršila priľnavosť (šmýka sa) čo bolo spôsobené olejom, štrkom alebo inou látkou. Používa sa na dvoch postoch pred takýmto miestom najmenej na štyri kolá. Ak z auta, motorky ide hustý dym okamžite dávajte túto vlajku. Ak auto či motorka zadymí nie až tak výrazne – info na Race Control.



g) **BIELA:** Máva sa ňou na dvoch postoch pred úsekom kde je na dráhe zásahové vozidlo (sanitka, odťahovka,...) Pri moto platí zákaz predbiehania pričom sa zásahové vozidlo predbehnúť smie. Tento zákaz predbiehania platí v úseku medzi vlajkou a zásahovým vozidlom, nepoužíva sa za ňou zelená vlajka. Na mieste zastavenia vozidla sa pridá aj žltá vlajka. Pri autách upozorňuje jazdca na pomalé vozidlo v sektore pred ním, ktoré môže byť zásahové alebo pretekárske a neplatí zákaz predbiehania.



Pri EWC – endurance moto – sa používa spolu so žltou a označuje sa ňou veľmi pomalá alebo tlačaná motorka. Vtomto prípade sa za ňou zelená použije.

h) **MODRÁ:** Signalizuje jazdcovi, že bude predbiehaný.

1. V tréningu: jazdec musí držať svoju stopu a postupne spomaľovať, aby umožnil rýchlejšiemu predbiehaniu.



(používame ju v kvalifikačnom tréningu ak vidíme, že pomalšieho jazdca dobieha rýchlejší jazdec a k predbiehaniu by malo dôjsť v našom úseku).

2. V pretekoch: jazdec bude predbiehaný o kolo a musí umožniť predbiehanie pri najbližšej príležitosti. (použijeme ju ak jazdec dobieha iného jazdca ktorý je resp. bude o kolo späť a k predbiehaniu by malo dôjsť v našom alebo nasledujúcom úseku)



Pri autách sa používa aj za výjazdom z boxovej uličky, kedy signalizuje jazdcovi vychádzajúcemu z nej, že na trati sa približujú autá. Ak je takto predbiehaných viac jazdcov, predbiehania medzi nimi je zakázané.

- i) **BIELA S ČERVENÝM DIAGONÁLNYM KRÍŽOM**: Máva sa ňou ak práve začalo pršať a len pri motocykloch (kvapky dažďa). Ak začalo silne pršať máva sa spolu s pruhovanou vlajkou.



- j) **ČIERNO-BIELA DIAGONÁLNA ROZDELENÁ**: Znamená posledné upozornenie pred trestom a platí len pri autách. Ukazuje/máva sa na štartovej, cieľovej čiare spolu so štartovým číslom a použije sa iba raz. Tím musí byť okamžite informovaný.



- k) **ČIERNA**: Touto vlajkou sa máva na štartovej/cieľovej čiare a niektorých postoch traťových komisárov len na príkaz riaditeľa pretekov. Vlajka je doplnená o čiernu tabuľu s bielym štartovým číslom pretekára. Pretekár s týmto číslom bol diskvalifikovaný a musí zastaviť v boxovej uličke na konci práve prebiehajúceho kola a nesmie sa viac vrátiť na dráhu. Môže však byť použitá aj z iného dôvodu (napríklad nefunkčný transpondér). Jazdec sa môže znovu vrátiť na dráhu len ak je to povolené riaditeľom pretekov alebo jeho zástupcom.



- l) **ČIERNA S ORANŽOVÝM DISKOM**: Touto vlajkou sa máva na štartovnej/cieľovej čiare a niektorých stanovištiach traťových komisárov iba na príkaz riaditeľa pretekov. Vlajka je doplnená o čiernu tabuľu s bielym štartovým číslom pretekára. Informuje jazdca, ktorého číslo je uvedené na tabuli, že jeho motocykel (auto) má technické problémy, ktoré môžu ohrozovať samotného jazdca alebo ostatných, a že musí okamžite opustiť trať. Pri autách musí jazdec na konci práve prebiehajúceho kola zastaviť v boxovej uličke okrem prípadu ak by strácal olej, kedy musí trať opustiť okamžite.



- m) **ŠACHOVNICA + MODRÁ vlajka**: Šachovnicová čierno/biela vlajka spolu s modrou vlajkou na cieľovej čiare sa použije ak je jazdec (jazdci) v poslednom kole pretekov tesne pred cieľovou čiarou dobiehaný vedúcim jazdcom. Pre vedúceho jazdca to znamená, že sa pre neho preteky skončili a je vo vychladzovacom/dojazdovom kole a pre dobiehaného

jazdca, že pre neho šachovnica neplatí, dobieha ho vedúci jazdec a je v poslednom kole pretekov.

- n) **ŠACHOVNICA:** Touto vlajkou sa musí mávať na cieľovej čiare na znamenie konca pretekov alebo tréningu. Mávanie touto vlajkou traťovým komisárom priamo na dráhe je zakázané. Mávanie sa uskutoční z postu traťového komisára, pričom toto môže byť zdvojené tak, že druhá šachovnicová vlajka sa máva pod tou prvou alebo sa vlajka zopakuje o niekoľko desiatok metrov neskôr. V každom prípade platí vlajka z postu traťového komisára na cieľovej čiare.



Race Control môže nariadiť použitie uvedených vlajok aj inak ako je vyššie uvedené.

5.3 Svetelná signalizácia

štartovacie svetlá

- 10 až 25 m za štartovou čiarou min. 4 m nad traťou, ovládanie z RC alebo pódia

červené svetlo

- pri prerušení tréningu, pretekov
-
- pri štartovej procedúre pred štartom na 2-5 s, autá 2-3 s

zelené svetlo

- pri niektorých procedúrach prepnutie z červenej na zelenú, po tom čo Leading car opustí trať – letmý štart (prepnutie z červenej)
- po SC fáze – v momente keď Safety car opustí trať

žlté blikajúce svetlo – pri štartovej procedúre - odložený štart

- počas pretekov – neutralizácia = SC na dráhe



5.4 Inšpekčné kolo

- zvyčajne 45 minút pred prvým otváraním výjazdu z boxovej uličky, hlavný lekár a lekársky delegát FIM alebo FIA vykoná na dráhe lekárske inšpekčné kolo. Kontrole obsadenosti dráhy záchranárskymi vozidlami a personálom. Počas tohto kola nie je potrebná na dráhe žiadna signalizácia.
- zvyčajne 30 minút pred prvým otváraním výjazdu z boxovej uličky, riaditeľ pretekov, členovia jury a zodpovedná osoba z okruhu vykonajú inšpekčné kolo riaditeľa pretekov. Počas tohto kola sa vykoná kontrola obsadenosti na dráhe a to zásahových vozidiel a personálu ako aj vlajkárov prípadne Track Marshallov (bežkárov). Jeden z vlajkárov zostáva na poste a počas celého kola máva žltou vlajkou. Ostatní členovia z postu sa postaví na najbližšiu bielu čiaru na dráhe, prípadne aj so žiadaným vybavením. Podobne idú na bielu čiaru aj bežkári. Mávanie na všetkých postoch počas celého kola je dôležité z toho dôvodu, že sa kontroluje aj to či žltá vlajka z jedného postu nemôže zmiestiť jazdca, ktorý sa pohybuje v inom sektore (priehľadnosť).

6. ZÁSAHY NA DRÁHE

Nižšie uvedené platí pri pretekoch vyššej kategórie, kedy traťový komisár nie je na poste sám.

6.1 Podmienky

V prípade nehody je spravidla povinnosťou traťových komisárov (vlajkárov) vykonať 1. zásah. Akciu vykonávajú vždy pod dohľadom vedúceho stanovišťa, ktorý má urobiť všetko potrebné na zaistenie bezpečnosti svojho personálu a signalizovať približujúcim sa vozidlám.

Nakoľko okruh SLOVAKIA RING disponuje servisnými cestami, ktoré umožňujú ľahký a rýchly prístup zásahových skupín na hocaké miesto na dráhe, budú traťový komisári – vlajkári zasahovať iba v prípade ak je vozidlo v ich blízkosti a hrozí nebezpečenstvo z omeškania (napr. horiace vozidlo). Na dráhu je vstup bez predchádzajúceho povolenia Race Control prísne zakázaný!

6.2 Ak vozidlo zastane

Ak sa vozidlo počas pretekov zastaví, alebo ak opustí dráhu, prvou povinnosťou traťových komisárov (zásahových skupín) v príslušnom sektore je umiestniť vozidlo na bezpečné miesto. Samozrejme ak je to bezpečné a po konzultácii s Race Control. Race Control (riaditeľ pretekov) je jediný oprávnený povoliť vstup na dráhu alebo do výbehových zón. A je zodpovedný za vyhodnotenie situácie na dráhe a bezpečnosť zasahujúcich osôb.

Žiaden jazdec nemá právo odmietnuť odstránenie svojho vozidla z dráhy; naopak, musí urobiť všetko preto, aby pomohol splniť inštrukcie traťových komisárov (zásahových skupín). Ak je vozidlo umiestnené na bezpečné miesto, môže jazdec, ak to predpisy podujatia povoľujú, na ňom pracovať a pokúsiť sa ho znovu naštartovať. V týchto prípadoch, kým jazdec nedá zreteľne najavo, že už nebude pokračovať, sa nesmú použiť iné prostriedky, napr. pohotovostné vozidlá, žeriavy atď. Je potrebné, aby jazdec zostal pri vozidle (za zvodidlami) až do konca pretekov, alebo aspoň informoval vedúceho stanovišťa, ako môže byť jeho vozidlo vyzdvihnuté alebo odtiahnuté späť do boxov.

6.3 V prípade nehody

Prvý zásah

Pri motorkách vykonávajú prvý zásah na dráhe tzv. bežkári (Track Marshal), ktorí sú rozostavený pozdĺž dráhy za zvodidlami pri výbehových zónach. Títo sú vybavení metlami, hasiacimi prístrojmi, sorbentom, penovými vankúšmi, kotúčom s papierovými utierkami na olej a ich úlohou je odstrániť motorku z výbehovej zóny po páde. Takíto sú delegovaní pri väčších pretekoch ako Majstrovstvá sveta Endurance (EWC) alebo Alpe Adria.

Vždy keď dôjde k nehode, stanovište traťových komisárov okamžite signalizuje vlajkou prichádzajúcim jazdcom a hlási na Race Control : kde sa to stalo (číslo postu), štartové číslo jazdca (ak ho vidí, ak nie číslo sa doplní neskôr), čo sa stalo a či je jazdec v poriadku, prípadne doplňujúce informácie o mieste. Napríklad : 8, 10 pád, jazdec v poriadku, motorka pri zvodidlách.

Pri autách najmenej dvaja traťoví komisári (ak sú na poste traja, post nesmie zostať bez signalizácie kým sú na dráhe vozidlá), každý s hasiacim prístrojom, majú okamžite dôjsť na miesto nehody, aby:

- pomohli pri hasení požiaru
- pomohli jazdcovi, kdekoľvek je to potrebné, pričom musia mať na pamäti, že prvý lekársky zásah musí vykonať lekárska služba a že s jazdcom, ak je zranený, nesmú hýbať. V žiadnom prípade nesmú samotní traťoví komisári vytiahnuť jazdca, ktorého sa nehoda týka (okrem mimoriadnych okolností: oheň, bezprostredné nebezpečenstvo), ale môžu len zaistiť jeho bezpečnosť pokiaľ čakajú na príchod špecializovaných záchranných služieb.

Traťový komisár je ďalej povinný :

- oznámiť potrebu ďalších pohotovostných služieb (hasiči, lekárska služba alebo vyslobodzovacie vozidlo);
- odstrániť z trate trosky, olej, atď.;
- v prípade, že jazdec sa nezdá byť zranený, vedúci stanovišťa to má oznámiť na Race Control, ktorý vydá ďalšie pokyny.

Druhý zásah

Ak je potrebné, dispečing = Race Control urýchlene nariadi zásah hasičských skupín, zdravotných služieb alebo vyslobodzovacej či odťahovej techniky.

7. BOXOVÁ ULIČKA (PIT LANE)

7.1 Hlavnými úlohami traťových komisárov v boxovej uličke sú :

- udržiavanie poriadku v boxovej uličke
- dohľad na dodržiavaním športových predpisov
- príprava a dohľad nad štartovou procedúrou

Ohľadne dodržiavania poriadku nejde iba o čistotu, ale aj o zamedzenie prístupu nepovolaných osôb do boxovej uličky a bezpečnosťou. Prístup do boxovej uličky majú iba jazdci a členovia jeho tímu (okrem činovníkov). Vekový limit je 16 rokov. Toto neplatí ak ide o jazdca a má platnú licenciю. V prípade oleja v boxovej uličke alebo na štartovom rošte alebo ohňa vykonávajú prvotný zásah.

Žltá vlajka v boxovej uličke sa používa iba na upozornenie blížiaceho sa jazdca na nebezpečenstvo. Hlavne na Pit in je dôležitá a musí byť vždy poruke.

Trafoví komisári v PL pripravujú štartovú procedúru. Vedúci PL si od časomieri v predstihu vyžiada vytlačený štartový rošt. Kópie odovzdá kolegom v PL, na Pit exit a pre post č. 1. Na základe tohto roštu pripravia tabuľky so štartovými číslami pretekárov, ktoré následne rozložia na miesta na štartovom rošte ak je to možné ešte skôr ako Pit exit otvára do pretekov. Taktiež na Pit wall vystavia tabule s číslami radov štartového roštu, aby boli jasne viditeľné jazdcom na rošte.

Akonáhle jazdec zaujme svoje miesto je nutné tabuľku s jeho číslom okamžite odstrániť. Na takzvané pódium (vyvýšené miesto pre štartéra v boxovej uličke za štartovou čiarou) pripravia tabule na podľa pokynu riaditeľa pretekov alebo Race control. Pred štartový rošt pripravia odpočítavacie minútové tabule. Tieto počas štartovej procedúry ukazujú jazdcom v stanovenom čase zdvihnutím do výšky tak, aby tieto boli viditeľné pre každého jazdca, v Pit lane ako aj pre divákov. Počas procedúry píšťalkami ako aj slovné upozorňujú osoby, ktoré majú opustiť štartový rošt. (podľa športových predpisov pre dané preteky, pri akej tabuli koľko mechanikov smie byť na rošte – vid' v tomto bode nižšie alebo nasledujúci bod štartová procedúra).

Po poslednej odpočítavacej tabuli sa urýchlene presunú na Pit wall, každý do vlastného radu štartového roštu so žltými vlajkami v ruke. Ak má jazdec na rošte problém (zhasol motor) traťový komisár v jeho rade okamžite máva žltou vlajkou, aby upozornil jazdcov za ním ako aj štartéra na nebezpečenstvo.

Pri autách máva od tohto miesta po posledný rad každý TK. Jeden TK sa medzitým presunie za štartový rošt so zelenou vlajkou a akonáhle je aj v zadnej časti roštu všetko v poriadku dá toto na vedomie štartérovi zamávaním zelenou vlajkou. To by sa malo vykonať pár sekúnd pred tým ako štartér z pódia zelenou vlajkou dá pokyn jazdcom odštartovať do zahrievacieho kola. Ak je pred alebo po štarte zahrievacieho kola na rošte problém, je povinnosťou TK tento problém odstrániť. Pred štartom do zahr. kola iba na pokyn štartéra, po štarte aj samostatne. Ak tu zostalo stáť vozidlo po štarte do zahr. kola, traťový komisári ho potlačia do boxovej uličky.

Štartér môže dať pokyn traťovému komisárovi, aby sa pred štartom do zahrievacieho kola postavil pred auto s problémom so žltou vlajkou nad hlavou a takto upozornil jazdcov za ním, že tu stojí auto ako aj zabránil tomuto auto pokračovať do zahrievacieho kola (toto pravidlo sa môže použiť iba pri autách a iba pred štartom do zahrievacieho kola, nie pred ostrým štartom!). Keď je rošt prázdny odstráni predmety z roštu či zasypú olejovú škvrnu sorbentom ak je to potrebné. Toto všetko sa musí stihnúť kým sa jazdci nevrátia na štartový rošt. Kým sú jazdci v zahrievacom kole TK vyzvú všetky osoby v Pit lane, aby sa presunuli za čiaru medzi rýchlym pruhom a pruhom mechanikov.

Na Pit wall sa členovia tímu smú vrátiť až po ostrom štarte. Počas štartu sa tu smú zdržovať iba činovníci. Potom čo sa jazdci vrátili na štartový rošt a zaujali svoje miesta, ak má TK v svojom rade všetkých jazdcov, odstráni tabuľu s číslom radu. Toto je informácia pre štartéra, že je všetko v poriadku. Štartér neodštartuje hoc aj jedna radová tabuľa zostala na mieste. Každý TK stojí na Pit wall so žltou vlajkou v ruke. Ak jazdec nestojí na rošte vo svojom „štartovacím boxe“ tak ako má, TK mu rukou naznačí, že sa má posunúť dopredu či dozadu. Radovú tabuľu odstráni až potom. Ak jazdec nereaguje, nemusí.

Ak jazdec v momente štartu stál tak, že nejakou časťou vozidla siahla do bielej čiary, ktorá vyznačuje štartovací box, alebo ak stál príliš ďaleko od nej, TK toto hneď po štarte hlási na Race Control. Taktiež hlási ak vozidlo bolo v pohybe, keď ešte štartovacie svetlá nezhasli. A to napr. „pozícia 8, číslo 5, Jump Start“. Ak po ostrom štarte zostalo vozidlo na rošte TK sa pokúsia urýchlene roztláčiť ho. Ak naštartuje, môže sa pripojiť do pretekov. Ak za krátku dobu nenaštartuje, odtlačí sa urýchlene do boxovej uličky, kde sa na ňom môže pracovať a ak naštartuje tu cez výjazd sa môže pripojiť do pretekov.

Treba mať na pamäti, že toto je nutné stihnúť za max 90 sekúnd. Ak sa to nestihne a jazdci v pretekoch by sa blížili, riaditeľ pretekov bude nútený preteky prerušiť.

Počas pretekov dohliadajú na prípadné zastávky jazdcov v boxovej uličke.

7.2 Športové predpisy v boxovej uličke

7.2.1 Základné:

- boxová ulička pozostáva z:
 - ľavého pruhu – pruh mechanikov
 - pravého pruhu - tzv. rýchly pruh
- len v pruhu mechanikov sa smie zastaviť, vykonávať opravy a úpravy vozidla a to na pracovnej ploche pred
 - prideleným boxom. Tímy musia túto plochu po zastávke upratať a udržiavať ju voľnú.
- jazdec v rýchlom pruhu nesmie prekročiť rýchlosť 60 km/h a má prednosť pred jazdcom v pruhu mechanikov
- v boxovej uličke je zakázané fajčiť (aj vo vnútri boxu), jesť a piť, pri väčších akciách ak má tím na Pit wall
 - stánok, je malé občerstvenie povolené. Taktiež umelohmotné fľaše s možnosťou uzatvorenia sú povolené.
- v každom čase je zakázané liezť na signalizačnú stenu (Pit wall)
- počas väčších akcií ak je používaný systém prístupu do PL, na Pit wall a na štartový rošt na základe „pasov“,
 - traťový komisári kontrolujú tieto pasy na Pit in, pri mreži v strede boxovej uličky a priebežne v celej boxovej
 - uličke
- jazdci sú povinní už v boxovej uličke počas jazdy mať nasadenú prilbu a v aute byť pripútaní

7.2.2 Preteky Endurance autá CEZ (vytrvalostné preteky počas Veľkej ceny SR)

Počas týchto pretekov je okrem vyššie uvedeného potrebné dohliadať na povinné zastávky v boxoch. Riadenie pretekov pripraví pre TK v boxovej uličke hlásenie tzv. zápis z Pit lane. Tento zápis je potrebné vyplniť (väčšinou iba v pozitívnom prípade t.j. ak sa zistilo porušenie predpisov) a urýchlene poverenou osobou poslať do Race control.

Počas zastávok je nutné sledovať nasledovné (všetko nižšie uvedené je v zápise a treba len zaškrtnúť) :

- auto nesmie vojsť do rýchleho pruhu skôr ako sa výjazd z boxovej uličky otvorí (kým svieti červené nesmie)
- materiál, ktorý si mechanici pripravujú na pracovnú plochu tu nesmie byť skôr ako kolo pred zastávkou
- motor musí byť počas zastávky vypnutý, okrem prípadu čistenia (otvory na vzduch, čelné sklo)
- ak sa koná výmena jazdcov, táto musí byť skôr ako sa na aute začne pracovať. Prípadne striedajúci jazdec nastúpi až po všetkých prácach.
- jazdec si smie vypnúť bezpečnostný pás až po tom čo auto úplne zastavilo a nesmie sa pohnúť skôr ako si ho zapol.
- v pracovnej ploche smú byť najviac štyria mechanici a „manažér“. Manažér je osoba dohliadajúca na zastávku alebo osoba s tzv. „lízatkom“ – navádza auto na pracovnú plochu a púšťa ho späť do rýchleho pruhu, ak aj tento pracuje na aute ráta sa medzi mechanikov. Vo vnútri boxov je počet mechanikov neobmedzený.
- mechanici musia byť oblečení v kombinézach. Tieto môžu byť aj dvojdielne.
- kolesá sa nesmú hádzať ani guľiť.
- pri tankovaní môžu byť max traja mechanici vrátane osoby s hasiacim prístrojom min. 6 kg, ktorá musí byť tiež prítomná
- mechanici pri tankovaní musia byť kompletne ohňovzdorne oblečení a žiadna časť tela nesmie byť odkrytá, musia mať ohňovzdorné kombinézy, rukavice, ponožky, topánky, kukly a prilby
- nesmú sa používať tankovacie veže, ale iba kanistre max. 25 litrové alebo ručne ovládaný rotačný systém max. 60 litrov
- tankovať sa smie iba na pracovnej ploche pred boxom alebo v tankovacej zóne na konci boxovej uličky
- počas tankovania musí byť motor vypnutý, ak jazdec zostal vo vozidle musí mať odopnutý bezpečnostný pás, na aute sa nesmie pracovať a nesmú sa meniť jazdci
- vozidlo musí byť pred a počas tankovania uzemnené – stačí drôt prichytený jedným koncom o výfuk a druhým o bleskozvod na stene boxovej uličky
- motor smie byť naštartovaný až po ukončení všetkých prác
- dvere do boxov musia byť počas pretekov otvorené a bez akýchkoľvek zábran, aby bolo vidno čo sa vo vnútri deje
- mechanici musia pracovať tak, aby nespôsobili žiadnu nebezpečnú situáciu
- jazdec odchádzajúci z pracovnej plochy nesmie ohroziť ani obmedziť jazdca v rýchlom pruhu
- jazdec nesmie v boxovej uličke cúvať ak zastaví až za svojou pracovnou plochou je povinnosťou mechanikov jazdca odtlačiť späť tak, aby nikoho neohrozili ani neobmedzili. V každom prípade toto treba hlásiť.
- na vozidlách v boxovej uličke sa musí prestať pracovať v momente šachovnice, inak porušia pravidlá uzavretého parkoviska – Parc fermé a bez meškania ich musia

mechanici odtlačiť do Parc fermé. Jazdci po šachovnici musia z dráhy priamo do Parc fermé

- V prípade porušenia športových podpisov je potrebné dať zápis podpísať aj manažérovi tímu. Ak tento podpísať odmietne, napíše sa na miesto podpisu, že podpísať odmietol.

7.2.3 Endurance World Championship EWC - MOTO

Počas týchto pretekov je nutné aj dohliadať na zastávky v boxoch. Riadenie pretekov pripraví pre TK v boxovej uličke hlásenie tzv. Pit lane report. Toto hlásenie je potrebné vyplniť a ak došlo k porušeniu predpisov uvedených v hlásení urýchlene ho poverenou osobou poslať do Race control. Ak k porušeniu nedošlo, poverená osoba ich bude priebežne zbierať a odovzdávať v Race Control.

Hlásenie pozostáva z dvoch strán. Po vyplnení prvej strany, ak jazdec porušil športové predpisy, sa na druhej strane označí čo porušil. Počas zastávok je nutné sledovať nasledovné:

- motor musí byť počas celej zastávky vypnutý. Je povolené vyskúšať krátke naštartovanie ak sa na motorke nepracuje
- na motorke nesmú pracovať viac ako 4 mechanici
- mechanici musia byť kompletne oblečení, v kombinézach – aspoň dvojdielne
- mechanici smú na pracovnú plochu len tesne pred tým ako motorka zastaví (nie viac ako jedno kolo pred zastavením)
- motorka musí byť na stojane počas tankovania
- tankovanie smie byť vykonané iba na pridelenej pracovnej ploche
- tankovať sa smie až po ukončení všetkých ostatných prác
- počas tankovania sa nesmú používať ohrievače pneumatík a musí byť prítomná osoba s hasiacim prístrojom
- počas tankovania nesmie jazdec sedieť na motorke
- všetky osoby zúčastnené na tankovaní musia mať nehorľavý overal, nehorľavú ochranu rúk a chodidiel a prilbu alebo nehorľavú kuklu

8. ŠARTOVACIA PROCEDÚRA

Štartová procedúra sa pri rôznych pretekoch líši. Presný popis časov otvorenia boxovej uličky ako aj odrátovania času na štartovom rošte je uvedený v športových predpisoch pre každé majstrovstvá. Štartová procedúra počas agentúrnych dní je čo najjednoduchšia s maximálnou úsporou času. Výjazd z boxovej uličky sa otvára väčšinou na

2 min., jazdci si na rošte nájdu svoje miesta, zelenou vlajkou sú pustení do zahrievacieho kola (Warm up), opäťovne sa postaví na miesta na rošte (žiadne odraťovanie času) rozsvieti sa červené svetlo a jeho zhasnutím je odštartované. Štartové procedúry rôznych majstrovstiev sú komplikovanejšie. Ako príklad uvádzame štartové procedúry podľa národných predpisov :

8.1 Štartová procedúra MOTO

8.1.1 Klasická štartová procedúra – šprint

15 minút pred štartom zahrievacieho kola – na výjazde z boxovej uličky sa rozsvieti zelené svetlo čo je signál začiatku zavádzacieho/zoznamovacieho kola. Odpočítavacie tabule na výjazde z boxovej uličky ukazujú 5, 4, 3, 2 a 1 minútu. Pretekári môžu absolvovať viac ako jedno zavádzacie kolo s prejazdom cez boxovú uličku, kde môžu vykonať na motocykli dodatočné úpravy alebo dotankovať. Otvorenie, zatvorenie výjazdu z boxov ako aj všetky minútové tabule sú prevádzané zvukovým signálom.

10 minút pred štartom zahrievacieho kola sa na výjazde z boxovej uličky rozsvieti červené svetlo zvýraznené traťovým komisárom s červenou vlajkou a výjazd sa uzatvorí. Pretekári, ktorí sa zavádzacieho kola nezúčastnia a nejdú na štartový rošt, môžu vyjsť do zahrievacieho kola. Pretekári, ktorí počas zavádzacieho kola zistia technický problém sa môžu vrátiť do boxovej uličky a upraviť motocykel. Činovníci (TK) vystavia na okraji štartovného roštu panely s označením rady roštu a na štartové pozície postaví tabuľky so štartovým číslom pretekárov, ktoré pomáhajú pretekárom pri hľadaní ich štartovej pozície. Keď pretekári dorazia po zavádzacom kole na štartovný rošt musia zaujať svoje miesto. Sprevádzajúce osoby (mechanici) na štartovom rošte musia mať „Pass“ (priepustku na štartovný rošt). Jedného jazdca môže sprevádzať na štartovom rošte max. 5 osôb vrátane osoby držiacej dáždnik. Po zaujatí svojho miesta na štartovom rošte si môžu pretekári sňať z hlavy prilbu s výnimkou prípadu opakovaného štartu. Riaditeľ pretekov v tejto chvíli (pred ukázaním 5 min. tabule) vyhlási preteky za „mokrú“ alebo „suchú“ a toto je signalizované pretekárom na štartovom rošte a aj tým, ktorí môžu byť ešte v boxoch pomocou vystavenej informačnej tabule „WET“ alebo „WET RACE“. Ak nie je vystavená žiadna tabuľa, sú preteky automaticky vyhlásené ako „suché“. Pretekári na štartovom rošte môžu v tejto chvíli uskutočniť úpravu motocykla alebo výmenu pneumatík. Na štartovom rošte sú povolené pojazdné vozíky, dva fúkače vzduchu a ohrievače pneumatík. Nie sú povolené batérie alebo iné elektrické zdroje. Je povolený len jeden prenosný generátor s kapacitou max. 2 kilowatty na pretekára. Limit hluku takéhoto generátora je 65 dB/A. Je povolené prenosné štartovacie zariadenie. Tankovanie alebo výmena nádrže je na štartovom rošte zakázaná.

5 minút pred štartom zahrievacieho kola je na štartovom rošte na odpočítavacej tabuli 5 minút.

3 minúty pred štartom zahrievacieho kola sú na štartovom rošte na odpočítavacej tabuli 3 minúty. S maximálnou toleranciou 15 sekúnd, musia byť odstránené ohrievače pneumatík z motocyklov a všetky úpravy na motocykloch musia byť ukončené (platí aj v boxoch). Pretekári, ktorí potrebujú uskutočniť ďalšie úpravy na motocykli, ho musia odtlačiť do boxovej uličky a opustiť štartový rošt, v každom prípade skôr než bude ukázaná 1 min. tabuľa. V boxovej uličke môžu pokračovať v úpravách. Títo pretekári odštartujú zahrievacie kolo alebo preteky z výjazdu z boxov. Porušenie tohto predpisu bude okamžite penalizované trestom prejazdu boxovou uličkou (Ride through). Generátory, vozíky a fúkače vzduchu musia byť odpojené a odstránené zo štartovného roštu čo najrýchlejšie.

V tomto momente musia všetky osoby, okrem jedného mechanika na motocykel, osoby držiacej jazdcovi dáždnik, televízneho štábu domáceho vysielania a nevyhnutných činovníkov, opustiť štartovný rošt. Jazdci si musia nasadiť prilby. Žiadna osoba (okrem nevyhnutných činovníkov) nemá v tomto momente prístup na štartovný rošt.

1 minúta pred štartom zahrievacieho kola je na štartovom rošte na odpočítavacej tabuli 1 minúta. V tomto momente môže zostať na jedného jazdca jeden mechanik, ktorý tak rýchlo ako sa dá pomôže naštartovať motocykel a urýchlene opustí štartový rošt.

30 sekúnd pred štartom zahrievacieho kola je na štartovom rošte na odpočítavacej tabuli 30 sekúnd. Všetci jazdci musia byť na štartovnom rošte na pozícii s bežiacim motorom. Žiadna ďalšia asistencia od mechanikov nie je povolená. Každý pretekár, ktorý nie je schopný naštartovať svoj motocykel, ho musí odtlačiť do boxovej uličky, pod dozorom traťových komisárov, kde sa môže znova pokúsiť naštartovať svoj motocykel.

Po uplynutí vyššie uvedených 30 sekúnd t.j. približne 2 minúty pred štartom pretekov štartér zamáva zelenou alebo národnou vlajkou a odštartuje zahrievacie kolo. V záujme bezpečnosti, keď jazdcovi zhasne motor, môže mu byť poskytnutá pomoc pri znovu naštartovaní traťovými komisármi. Ak po primeranom čase nie je schopný naštartovať, bude jazdec odtlačený do boxovej uličky, kde mu jeho mechanici môžu pomôcť.

Jazdci odjazia jedno kolo neobmedzenou rýchlosťou nasledovaný vozidlom prvej pomoci (medical car). Toto vozidlo musí predísť pomalších jazdcov. Hneď ako všetci jazdci na dráhe minú výjazd z boxovej uličky, na výjazde sa rozsvieti zelené svetlo a jazdci z boxovej uličky sa môžu pripojiť do zahrievacieho kola. Po pätnástich sekundách sa toto svetlo zmení na červené a výjazd z boxovej uličky je uzavretý.

Pri návrate na štartový rošt, musia jazdci zastaviť na svojej pozícii s predným kolesom pri čiare určujúcu štartovaciu pozíciu s naštartovanými motormi. Oficiálny činovník bude stáť pred štartovým roštom so zdvihnutou červenou vlajkou. Jazdec, ktorý dojazdí zahrievacie kolo až potom ako vozidlo prvej pomoci (medical car) zastavilo za štartovým roštom, nesmie zaujať svoju pozíciu na rošte a musí štartovať z poslednej pozície podľa pokynov traťových komisárov. Akýkoľvek jazdec, ktorý neprejde popri vjazde do boxovej uličky skôr ako vozidlo prvej moci zastaví za štartovým roštom bude navigovaný traťovými komisármi do boxovej uličky, odtiaľ sa môže pripojiť do pretekov. Keď je rad na štartovom rošte kompletný, činovník odstráni tabuľu s číslom radu na znak, že jeho rad je kompletný.

Tabuľu neodstráni pokiaľ niektorý jazdec v rade naznačuje zhasnutie svojho motocykla alebo má nejaké iné problémy.

Keď budú všetky panely znížené a vozidlo prvej pomoci dojazdí okruh, činovník na konci štartovacieho pola zamáva zelenou vlajkou. Štartér dá znamenie činovníkovi s červenou vlajkou vpredu štartovného roštu, aby dráhu opustil.

Červené svetlá zasvietia na 2-5 sekúnd. Keď zhasnú svetlá, toto je signál štartu pretekov. Vozidlo prvej pomoci bude nasledovať jazdcov celý prvý okruh. Toto vozidlo predbehne jazdcov, ktorí zostali stáť na rošte alebo počas jazdy spomalia. Títo jazdci následne smú vozidlo prvej pomoci predbehnúť.

V momente ako všetci jazdci na dráhe minú výjazd z boxovej uličky, na výjazde sa rozsvieti zelené svetlo a jazdci z boxovej uličky sa môžu pripojiť do pretekov.

Odložený štart: Ak sa štartér rozhodne neodštartovať, zapne žlté blikajúce svetlá, červená vlajka pred roštom zostane alebo sa tam vráti a ukáže sa tabuľa START DELAYED. V každom rade na Pit wall sa bude mávať žltou vlajkou. Štartová procedúra začne od jednej minúty. (štartér môže rozhodnúť aj o začatí od 5 min.). Odjazdí sa dodatočné zahrievacie kolo a preteky budú skrátené o 1 kolo.

Jump start (predčasný štart): je definovaný ako akýkoľvek pohyb motocykla vpred v čase rozsvieteného červeného svetla. Riaditeľ pretekov sa rozhodne, či má byť trest uložený a v prípade, že áno, musí byť trest uložený pred koncom štvrtého kola pretekov (ukázaná tabuľa ride through).

8.1.2 Štartová procedúra MOTO Endurance – EWC

45 minút pred štartom pretekov Pit exit otvára do zoznamovacieho kola. Následne sa tu tabuľami odpočítava čas otvorenia a to tabuľami 5,4,3,2 a 1 minúta.

Svetlá na Pit exit sú vždy podporené vlajkou rovnakej farby.

40 minút pred štartom pretekov Pit exit zatvára – červené svetlo a vlajka.

Jazdec, ktorý nevyjde do zoznamovacieho kola sa smie pripojiť do zahrievacieho kola, avšak po štarte pretekov bude penalizovaný trestom Stop & Go.

Jazdec po príchode na štartový rošt musí zastaviť pred ním, vypnúť motor a jeden mechanik dotlačí motorku na jeho pozíciu, musí si sňať prilbu a smie ho tu sprevádzať sedem osôb, z ktorých jedna je osoba s dáždnikom (t.j. ak tu taká je, zaráťva sa do celkového počtu). Všetky tieto osoby musia mať „Grid Pass“ – povolenie na vstup na štartový rošt.

Štartový rošt pre motorky Endurance je umiestnený na cieľovej rovinke pri stene Pit wall za bielou čiarou. „Boxy“ pre motorky sú na zelenom podklade označené bielymi čiarami 5 metrov od seba.

Smú sa používať ohrievače pneumatík napojené na ručný generátor (umiestnený v zadnej časti motorky) s kapacitou 2 kilowatty a hlučnosťou max. 65 dB/A.

35 minút pred štartom pretekov. Jazdec, ktorý odštartuje do pretekov musí sedieť na motorke bez prilby. Vedľa neho smú byť dvaja mechanici a manažér.

15 minút pred štartom pretekov. Všetky nezúčastnené osoby, okrem činovníkov, jazdca, ktorý bude štartovať do pretekov, 2x mechanikov na motorku a manažéra musia opustiť rošt.

Tímy majú v tomto čase vykonať úpravy motocyklov, výmenu pneumatík a pod. ak je to potrebné. Všetky tieto práce musia byť ukončené do 3 min. tabule. Ak nie – trest Stop & Go. Motorka, na ktorej chcú aj po 3 min. tabuli pracovať musí byť odtlačená do boxovej uličky najneskôr do 1 min. tabule. Tu sa môže na motorke pracovať a jazdec sa smie pripojiť do zahrievacieho kola – trest Stop & Go. Tankovanie alebo výmena nádrže na rošte sú zakázané.

10 minút pred štartom pretekov. Na rošte sa ukáže **5 min. tabuľa**.

Všetky tabule sú sprevádzané zvukovým signálom a sú ukazované viditeľne pre všetkých jazdcov, tímy ako aj divákov.

8 minút pred štartom pretekov. Na rošte sa ukáže **3 min. tabuľa**.

Generátory a ohrievače pneumatík sa musia odpojiť a odstrániť z roštu.

Všetky práce sa musia ukončiť a všetky osoby okrem jedného mechanika, osoby držiacej dáždík pre jazdca, domáceho televízneho štábu a nevyhnutných činovníkov musia opustiť rošt. Jazdci si musia nasadiť prilby.

7 minút pred štartom pretekov – národná hymna.

6 minút pred štartom pretekov. Na rošte sa ukáže **1 min. tabuľa**.

Všetci členovia tímu okrem jedného mechanika držiaceho motorku musia opustiť rošt. Jazdec sedí na motorke.

30 sekúnd pred štartom zahrievacieho kola – na rošte sa ukáže **30 sek. tabuľa**.

5 minút pred štartom pretekov. Mávaná **zelená vlajka** a štart zahrievacieho kola.

Jazdec naštartuje motorku a začne zahrievacie kolo.

Ak jazdcovi motorka nenaštartuje smie sa roztlačiť, avšak až po ukázaní žltej tabule s čiernym nápisom PUSH. Táto sa ukáže až keď je to bezpečné t.j. keď všetky naštartované motorky opustili rošt.

Ak motorka po krátkej dobe nenaštartuje odtlačí sa do boxovej uličky. Tu sa môže na motorke pracovať alebo vymeniť za druhú. (Každý tím smie mať prebraté dve identické motorky s rovnakým štartovým číslom).

Jazdci odjazdia jedno kolo nasledovaný Medical car-om, ktorý predbehne pomalé motorky. Keď posledný jazdec minie výjazd z boxovej uličky, výjazd sa otvorí a všetky čakajúce motorky z boxovej uličky sa smú pripojiť do zahrievacieho kola.

Keď jazdec dorazí na rošt odstaví svoju motorku na svoju štartovú pozíciu pri Pit wall s vypnutým motorom a okamžite sa presunie na opačnú stranu k bielemu bodu na dráhe. Pri motorke smie stáť jeden mechanik, ktorý ju drží.

Pred roštom stojí činovník s červenou vlajkou.

Keď Medical car dojazdí kolo činovník za roštom zamáva zelenou vlajkou a činovník s červenou vlajkou opustí rošt.

1 minúta pred štartom pretekov. Na rošte sa ukáže **1 min. tabuľa**.

Jazdci musia stáť na svojich pozíciách oproti svojej motorke na bielom bode.

Hrá hymna EWC.

30 sekúnd pred štartom pretekov. Na rošte sa ukáže **30 sek. tabuľa**.

0 sekúnd – zamáva sa národnou vlajkou a preteky sú odštartované.

Jazdci sa rozbehnú smerom k svojej motorke, nasadnú na ňu a samostatne bez cudzej pomoci naštartujú motorku. Ak jazdec používa airbag vo svojom oblečení smie byť pri motorke druhý mechanik, ktorý airbag pripojí k zadnej časti motorky.

Medical car bude nasledovať jazdcov počas prvého kola pretekov a predbehne pomalých jazdcov.

Jump Start je v tomto prípade ak sa jazdec svojou nohou nedotýkal bieleho bodu v momente štartu.

Ak jazdcovi motorka nenaštartuje smie sa roztlačiť, avšak až po ukázaní žltej tabule s čiernym nápisom PUSH z pódia. Ak motorka po krátkej dobe nenaštartuje odtlačí sa do boxovej uličky. Tu sa môže na motorke pracovať alebo vymeniť za druhú.

Akonáhle posledný jazdec na dráhe po štarte minul výjazd z boxovej uličky, výjazd sa otvára a jazdci z Pit lane sa smú pripojiť do pretekov. Každý kto štartuje z výjazdu z boxovej uličky – trest 2x Stop & Go.

Jazdci smú vymeniť motorku do momentu, kým vedúci jazdec nedokončil prvé kolo. Po tomto je výmena zakázaná okrem v prípade prerušenia pretekov a náhradné motorky musia byť odstránené z boxov. Jazdec, ktorý vymenil motorku bude penalizovaný 2x Stop & Go.

EWC odložený štart – Start delayed

Ak pred štartom nastane problém a štartér sa rozhodne štart odložiť :

- červenou vlajkou sa máva pred štartovým roštom
- rozsvietia sa červené svetlá na semafore
- tabuľa START DELAYED sa ukáže pred štartovým roštom
- štartová procedúra začne od 1 min. tabule a jazdci odjazdia dodatočné zahrievacie kolo

8.2 Štartová procedúra AUTÁ

8.2.1 Štartová procedúra pre AUTÁ – pevný štart :

SC pred otvorením vyjde na trať a zaujme pozíciu pred štartovou čiarou.

15 minút pred štartom zahrievacieho kola sa Pit exit otvára na 5 minút.

2 minúty pred uzatvorením zaznie zvukový signál.

10 minút pred štartom zahrievacieho kola sa výjazd z boxovej uličky uzatvorí a na štartovom rošte sa ukáže 10 min. tabuľa.

Jazdci, ktorí nevyjdú na trať počas týchto 5 minút smú na trať až po štarte pretekov. Nesmú sa pripojiť do zahrievacieho kola.

Jazdca smie na rošte sprevádzať 5 osôb, z ktorých jedna je osoba z dáždnikom. To znamená, že mechanikov smie byť max 4.

Na signalizačnej stene (Pit wall) sú vystavené tabule s číslami radov.

5 minút pred štartom zahrievacieho kola na rošte 5 min. tabuľa. Do tejto doby sa na rošte smie dotankovať, štartér musí rozhodnúť či pôjde o mokré alebo suché preteky a či sa bude štartovať za safety car-om alebo nie. Ak nie SC odchádza z roštu bez svetiel a zaujme určené miesto (mŕtva zóna medzi 9-23). Ak áno zapína svetlá a zostáva pred štartovým roštom. Autá musia mať namontované kolesá.

3 minúty pred štartom zahrievacieho kola musia byť ohrievače pneumatík odstránené – bez tolerance. Autá musia stáť na kolesách.

Na rošte smú na jedno vozidlo zostať dvaja mechanici.

1 minúta pred štartom zahrievacieho kola jazdec naštartuje motor a všetky osoby, okrem nevyhnutných činovníkov musia urýchlene opustiť rošt.

15 sekúnd pred štartom zahrievacieho kola – na štartovom rošte resp. za ním smie zostať iba jeden činovník so zelenou vlajkou, ktorý dá signál štartérovi, že rošt je v poriadku a jazdci nehlásia žiadne problémy.

V prípade, že jazdec má problém oznamuje to mávaním ruky alebo pri uzavretých vozidlách mávaním dverami. V tomto prípade dá štartér signál traťovému komisárovi, ktorý sa so žltou vlajkou postaví pred toto vozidlo a dáva znamenie ostatným jazdcom, že pri štarte do

zahrievacieho kola zostáva stáť vozidlo. Toto vozidlo sa po štarte zahrievacieho kola odtlačí do boxovej uličky. Odtiaľ môže štartovať do pretekov.

O sekúnd – štart zahrievacieho kola. Štartér zamáva zelenou vlajkou a vozidlá sa pohnú do zahrievacieho kola na konci ktorého opäťovne zastavia na svojich miestach na štartovom rošte.

Štart pretekov traťový komisár pri signalizačnej stene odstráni tabuľu s číslom radu hneď ako autá v jeho rade stoja na svojich miestach. Ak vozidlo stojí zle snaží sa mu rukou naznačiť, aby sa posunul vpred alebo vzad. Ak jazdec nereaguje a auto počas štartu stálo zle hlási toto na Race Control.

Traťový komisár za roštom akonáhle všetky autá stoja na svojich miestach s motorom v chode dáva signál zelenou vlajkou štartérovi. Štartér ukáže 5 sekundovú tabuľu a následne zapne červené svetlá, ktoré po 2-3 sekundách vypne. Vypnutie červených svetiel je signál štartu pretekov.

Všetky signalizačné tabule (okrem 5 sek.) sú sprevádzané zvukovým signálom.

Odložený štart : Ak po návrate na štartový rošt nastane problém a štartér sa rozhodne neodštartovať rozsvieti žlté blikajúce svetlá, vyvesí tabuľu EXTRA FORMATION LAP a následne zelenou vlajkou pošle autá do nového zahrievacieho kola. Preteky sa skrátia o jedno kolo. Vozidlo kvôli ktorému bol štart odložený sa odtlačí do boxovej uličky a odtiaľ sa môže po štarte pripojiť do pretekov.

Ak by nastal väčší problém štartér vyvesí tabuľu START DELAYED a začne nová štartová procedúra od 5 minút a nové zahrievacie kolo. Preteky sa skrátia o jedno kolo,

8.2.2 Štartová procedúra pre AUTÁ – letmý štart :

Štartová procedúra prebieha obdobne ako pre pevnom štarte s týmito rozdielmi :

Pred otvorením výjazdu z boxov sa pred štartový rošt postaví okrem Safety car-u aj Leading car (zavádzacie vozidlo).

Pri 5 min tabuli Safety car opúšťa rošt a Leading car zostáva. Ak sa štartér rozhodne štartovať za Safety car-om, tento zapne svoje svetlá a Leading car opúšťa rošt a vchádza do boxovej uličky.

Tesne pred štartom formovacieho kola (zahrievacie kolo sa pri letmom štarte volá formovacie) Leading car opúšťa rošt a jazdci ho nasledujú v poradí v akom budú štartovať. Predbiehanie je zakázané. Pred koncom tohto kola sa vystaví tabuľa „GRID“ (post 21) jazdci sú od tohto miesta povinní dodržiavať formáciu 2x2. Na konci kola Leading car vchádza do boxovej uličky. Vedúci jazdec musí dodržiavať rýchlosť medzi 70 – 90 km/h a ostatní v takto držať formáciu, v ktorej sa približujú k štartovacím svetlám, na ktorých sú už rozsvietené červené svetlá. Ak je všetko v poriadku, štartér prepne červené svetlá na zelené čo je moment štartu. Až v tomto momente smú jazdci akcelerovať a vystúpiť z formácie.

V prípade, že štartér preteky neodštartuje, ponechá svieť červené svetlá a jazdci vo formácii pokračujú do ďalšieho formovacieho kola, na konci ktoré sa štart zopakuje. Preteky sa však aj v tomto prípade berú ako odštartované a čas pretekov resp. kolá začnú odrátovať v momente kedy vedúci jazdec prešiel štartovou čiarou. Jazdci z boxovej uličky sa smú pripojiť na koniec formácie.

9. TRESTY:

Tresty môže udeľovať len jury alebo riaditeľ pretekov a to hlavne na základe hlásení TK. Ukazujú sa na štartovnej čiare spolu s číslom pretekára z tzv. pódia. Ukazujú sa maximálne 3x, ak jazdec trest po 3. ukázaní nevykoná, bude vylúčený (čierna vlajka), okrem „Drop of Position“, kde nasleduje trest Ride Through. Počas vykonania trestu jazdec nesmie vykonať zastávku u svojich mechanikov.

9.1 Tabuľa na tresty pri autách :

Táto tabuľa sa používa iba pri autách ako :

Stop&Go - trest zastavenia v boxovej uličke na určený čas na určenom mieste

s nápisom Drive through

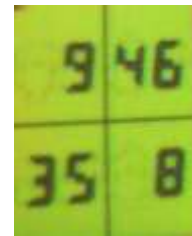
- trest prejazdu boxovou uličkou pri autách
- v oboch prípadoch musí jazdec najneskoršie po treťom ukázaní tabule trest vykonať inak mu bude ukázaná čierna vlajka
- jazdec nesmie počas vykonania trestu vykonať zastávku pri svojich mechanikoch



9.2 Tabule používané pri motorkách :

Ride through- trest prejazdu boxovou uličkou (v tomto prípade štaria jazdci dostali trest 9,46,35 a 8)

- jazdec musí najneskoršie v kole po treťom ukázaní trestu vôjsť do boxovej uličky, bez zastavenia ňou prejsť cez výjazd z boxovej uličky sa smie pripojiť do pretekov



Stop&Go - trest zastavenia v boxovej uličke na určený čas na určenom mieste

Drop of position- trest straty poradia o určitý počet miest. V tomto prípade sa musí jazdec s číslom 46 nechať



predbehnúť dvomi jazdcami.

Stop & Go pri EWC

Po tom ako bol tým jazdca informovaný o trste sa z pódia ukáže žltá tabuľa 100 x 80 cm s čiernym číslom jazdca. Informácia sa objaví aj na monitoroch časomier. Jazdec musí najneskoršie v kole po piatom ukázaní tabule vojsť do boxovej uličky na zastaviť na mieste určenom pre tento rest. Je pod vežou v boxovej uličke označené takto : []. Trest je vždy na 30 sekúnd. Ak jazdec zastaví inde ako na mieste na to určenom, trest sa berie ako nevykonaný a musí ho vykonať znova. Ak je penalizovaných viac jazdcov ako prvý dostane trest ten kto mal najrýchlejší kvalifikačný čas. Až po vykonaní trestu sa ukáže trest ďalšiemu jazdcovi. Jeden mechanik môže byť prítomný pri vykonaní trestu, avšak iba pre prípad ak by jazdcovi zhasol motor a bolo by nutné pomôcť.

Procedúra vykonania trestu, odratúvanie času, pustenie späť do pretekov je výlučne v kompetencii traťových komisárov.

10. SAFETY CAR

10.1 Safety car pri pretekoch áut

používa sa na neutralizáciu pretekov. Ak sa na dráhe stane udalosť, ktorá môže ovplyvniť bezpečnosť na dráhe (havária, olej na trati, poveternostné podmienky atď.) a riaditeľ pretekov rozhodne, že je nutné preteky resp. rýchlosť jazdcov obmedziť avšak nebezpečenstvo nie je také vysoké, aby bolo nutné preteky prerušiť (červená vlajka), pošle na dráhu Safety car:

- príkaz „Safety car priprav sa“ – tento naštartuje a čaká na ďalší pokyn (na postoch žiadna signalizácia).
- príkaz „Safety car signalizácia“ – všetci vlajkári začnú mávať žltými vlajkami a ukazujú tabuľu SC. – viditeľne! Na hlavnom semafore sa rozsvieti žlté blikajúce svetlo.
- príkaz „Safety car na trať“ – zapne žlté blikajúce svetlá a vchádza na dráhu. Jazdci musia okamžite spomaliť a platí zákaz predbiehania.

Jazdci, ktorí dobehnú SC sa musia za ním zoradiť a dodržiavať jeho tempo. Počas tohto krúženia SC s kolónou na dráhe sa odstráni príčina, kvôli ktorej bol SC poslaný na trať. Ak ako prvé vozidlo za SC nie je vedúci jazdec, SC púšťa zeleným svetlom všetky autá, ktoré sú medzi ním a vedúcim jazdcom. Tieto autá predbehnú SC a zoradia sa na konci kolóny (používa sa iba pri autách). Keď je trať opäť bezpečná :

- príkaz „Safety car v tomto kole“ – informácia, že SC na konci prebiehajúceho kola opustí trať a preteky budú obnovené.
- príkaz „Safety car vypni svetlá“ – SC na určenom mieste (niekde medzi postom 18 a 21) vypne svoj žltý maják. Toto je informácia pre jazdcov, že v tomto kole opustí dráhu. Odteraz už jazdec na prvom mieste diktuje tempo.

SC na konci kola opustí dráhu a vchádza do boxov. Na pokyn Race Control sa na postoch a hlavnom semafore v momente ako SC prejde cez SC čiaru pri vjazde do boxov mení signalizácia na zelenú (iba pri autách, pri moto sa signalizácia len zruší). Jazdci pokračujú tempom, ktoré určuje vedúci jazdec do ďalšieho kola. Napriek zeleným vlajkám sa

predbiehať smie až od cieľovej čiary. Pri moto sa predbiehať smie hneď od momentu ako SC opustil trať. Zelené vlajky zostávajú kým posledné vozidlo neprejde cieľovou čiarou.

SC sa používa aj na štart pretekov za zlých poveternostných podmienok a na reštart prerušených pretekov. V tomto prípade počas štartovej procedúry pri 5 min. tabuli zapne žlté svetlá a zostáva pred štartovým roštom. Po zelenej vlajke do zahrievacieho kola vedie vozidlá v rade za sebou. V momente zelenej vlajky na postoch žlté vlajky a SC tabule. Tu platí všetko ako pri klasickej SC fáze a nasleduje vyššie uvedený bod 5. V prípade potreby môže SC zotrvať na dráhe aj viac kôl. Preteky sa berú ako odštartované od momentu zelenej vlajky (beží čas, odrátujú sa kolá) a výjazd z boxovej uličky otvára v momente kedy posledné vozidlo minulo výjazd z boxov. Počas SC fázy smú jazdci do boxov avšak nesmú vykonať prípadný trest.

10.2 Safety car pri pretekoch motoriek (EWC)

Používa sa iba pri vytrvalostných pretekoch tzv. endurance. Mali by byť dva a ich stanovišťa sú 1. mŕtva zóna (starý heliport) pred cieľovou rovinkou a 2. vnútorná strana zákruty č. 6 (za postom 12A). Na trať vchádzajú naraz a naraz ju aj opúšťajú. Svetlá vypnú pri najbližšom stanovišti SC a dráhu opustia pri ďalšom. Počas SC fázy krúžia obe vozidlá na dráhe (každý s vlastnou kolónou) tak, aby udržiavali od seba rovnakú vzdialenosť. Keď opustia dráhu ruší sa signalizácia (netreba zelenú) a preteky sú obnovené hneď t.j. okamžite sa smie predbiehať.

V prípade zlého počasia sa SC môže použiť na reštart endurance pretekov – jazdci idú za SC v jednom rade a tu všetko ako pri ukončení SC fázy.

10.3 Pit exit počas SC

1. autá : Na výjazde zostáva zelená až kým SC nevchádza na cieľovú rovinku. Vtedy sa exit zatvára (červené svetlo) až kým posledné vozidlo v kolóne za SC neminie PE – zelená na ďalšie kolo.
2. motorky : na výjazde z boxov červené svetlo a červená vlajka hneď po tom ako SC vošiel na trať
 - 15 sekúnd po tom čo SC minul výjazd z boxov zelená na 10 sekúnd – za každým z dvoch Safety car-ov a v každom kole
 - keď skončí neutralizácia t.j. SC opustí trať, červené svetlo na Pit exit zostáva a mení sa na zelené 10 sekúnd po tom čo prvý jazdec minul PE

10.4 Safety car čiary

Platia iba počas safety car fázy.

SC čiara 1 – čiara krížom cez dráhu pred vjazdom do boxov. Vozidlo vchádzajúce do boxov (aj safety car), ktoré prejde touto čiarou smie byť predbehnuté vozidlom na dráhe.

SC čiara 2 – čiara krížom cez dráhu za výjazdom z boxov. Vozidlo vychádzajúce na dráhu (aj safety car) smie byť predbehnuté iným vozidlom na dráhe kým neminie túto čiaru.

11. PRERUŠENIE PRETEKOV A REŠTART

Ak je to nutné z dôvodu bezpečnosti na dráhe, riaditeľ pretekov vydá príkaz na prerušenie pretekov – červená vlajka. Na všetkých postoch sa bude mávať červenou vlajkou, výjazd z boxov sa uzavrie a na hlavnom semafore sa rozsvieti červené svetlá. Jazdci sú povinní okamžite spomaliť a zníženou rýchlosťou bez predbiehania :

- motorky – sa vrátia do boxov, pričom sa neberie za predbiehanie ak sa motorky na dráhe minú (viac motoriek zníženou rýchlosťou vedľa seba)
- autá – pred čiaru červenej vlajky t.j. na štartový rošt v dvojrade v poradí v akom prišli

11.1 Reštart prerušených pretekov: ako sa bude pokračovať?

1. úplne nové preteky ak:

- **MOTO:**

- vedúci jazdec a všetci v tom istom kole nedokončili 3 kolá
- dĺžka nových pretekov bude max. 2/3 pôvodnej dĺžky

- **AUTO:**

- vedúci jazdec nedokončil 2 kolá
- dĺžka nových pretekov bude rovnaká ako pôvodná

2. druhá časť bude ak:

- **MOTO:**

- vedúci jazdec a všetci v tom istom kole dokončili 3 kolá, ale menej ako 2/3 pôvodnej dĺžky
- dĺžka druhej časti bude 2/3 dĺžky pôvodných pretekov mínus kolá odjazdené v prvej časti pretekov všetkými jazdcami. Najmenej však 4 kolá.

- **AUTO:**

- ak vedúci jazdec dokončil dve kolá, ale menej ako 75 %
- dĺžka druhej časti bude pôvodná dĺžka mínus prvá časť mínus 3 kolá

3. preteky sú dokončené (žiadna druhá časť) ak:

- **MOTO:**

- vedúci jazdec a všetci v tom istom kole dojazdili 2/3 pôvodnej dĺžky

- **AUTO:**

- vedúci jazdec dokončil 75% pôvodnej dĺžky. Zaokrúhľuje sa k najbližšiemu celkovému počtu kôl

4. reštart (procedúra):

- **MOTO:**

zrýchlený reštart:

- medzi prerušením a otvorením PE by malo byť viac ako 10 min.
- čas sa odpočítava na viditeľnej tabuli
- exit otvára na 60 sekúnd
- po uzavretí PE ohrievače pneumatík v PL odstrániť
- na rošt smie iba jeden mechanik, aby ukázal miesto na rošte svojmu jazdcovi
- traťový komisár musí stáť s novým štartovým roštom vo dverách na rošt a odovzdávať mechanikom informácie o nových pozíciách jazdcov
- akonáhle zastaví za roštom Medical car – 30 sekundová tabuľa
- po štarte zahrievacieho kola – exit otvára na 15 sekúnd
- po príchode na štartový rošt prebehne bežný štartovací postup

• AUTO:

- štartová procedúra začne od 5 min. (autá už stoja na rošte po červenej vlajke)
- reštart bude za Safety car-om, ktorý sa postaví pred štartový rošt vid'. bod
- niekedy po 3 min. tabuli budú autá medzi vedúcim jazdcom a Safety car-om
- (ak také sú) poslané na extra kolo, na konci ktorého sa v nezmenenom poradí zoradia na koniec štartového roštu

12. „MOKRÉ“ PRETEKY

Vyhlásia sa tabuľou „WET“ počas štartovej procedúry pred 5. min tabuľou (ukáže sa pred štartovým roštom a vyloží sa aj na výjazde v boxovej uličky), aby mali jazdci čas meniť pneumatiky ak chcú (do 3 min. tabule). Ak sa preteky vyhlásia za mokré nebudú sa takéto prerušovať červenou vlajkou z dôvodu zmeny počasia, iba ak by ďalšia jazda bola nebezpečná aj na „mokrých“ pneumatikách. Jazdci ak chcú, musia si v takomto prípade vymeniť pneumatiky počas pretekov v boxovej uličke. Výmena pneu je teda na jazdcoch. Ak sú preteky „suché“ a začne pršať, riaditeľ pretekov preteky preruší ak predpokladá, že jazdci by si chceli pneumatiky meniť.

Počas tréningov sa na výjazde z boxov tabuľa WET vyloží iba na žiadosť riaditeľa pretekov. Tu bude požadovať informáciu či viac ako 50 % jazdcov vyšlo na mokrých pneumatikách. Taktiež rozhodne o mokrom tréningu ak viac ako polovica času tréningu sa jazdila na mokrej dráhe.

Tréning sa vyhlasuje za „mokrý“ preto, aby bolo jasné či mali jazdci možnosť si vyskúšať mokrú dráhu už pred pretekmi. Ak je teda pred pretekmi dráha mokrá a títo jazdci mali „mokrý“ tréning nasleduje klasická štartová procedúra. Ak je dráha mokrá a jazdci „mokrý“ tréning nemali, musí sa im umožniť mokrú dráhu si vyskúšať. Pre tento prípad sa pred výjazdom z boxovej uličky pred štartovou procedúrou otvorí na 10 minút (teda o 5 min. dlhšie a celá procedúra a predĺži o 5 min.) a jazdci majú možnosť zajazdiť viac ako jedno zoznamovacie kolo. Musia však prejsť boxovou uličkou a dodržať v nej rýchlosť max. 60 km/h. Prejsť do ďalšieho zoznamovacieho kola cez štartový rošt je zakázané. Na výjazde z boxovej uličky sa bude odpočítavať čas tabuľami 10,5,4,3,2 a 1 min. Táto procedúra sa používa iba pri motorkách.

13. PARC FERMÉ – UZAVRETÉ PARKOVISKO

Po všetkých kvalifikačných tréningoch musia všetci jazdci odovzdať svoje motorky do parc-ferme po ukončení pretekov alebo poslednej časti pretekov všetky bodované motocykle, musia byť k dispozícii technickým komisárom na prípadné protesty v parc-ferme zvyčajne 30 min. (EWC 60). Nikto okrem technických komisárov alebo nevyhnutných oprávnených činovníkov nemá sem prístup .Sú zakázané akékoľvek zásahy bez súhlasu týchto činovníkov už od prejazdu cieľovou čiarou.
Pri autách platí obdobne.

14. UKONČENIE PODUJATIA

- po poslednej jazde dňa musia byť všetci činovníci vrátane TK k dispozícii predsedovi jury z dôvodu prípadných protestov alebo iných jednaní t.j. minimálne do rozpustenia posledného Parc fermé ak sa takéto koná.
- nikto nesmie opustiť svoje stanovište skôr ako po poslednej jazde dňa posledné vozidlo neopustí dráhu t.j. zastaví v boxovej uličky alebo vojde do paddocku.

Poznámky:

Poznámky:

Poznámky:

